## <u>Turnen:</u> Grundlegende Übungen

(Skript)



Referent: Benjamin Hintz (benjamin.hintz@web.de)

## Rollen (Erfahrungen für Grundlagen)

In den folgenden Übungen soll das "Rollen" am Boden erfahren werden. Der Rücken ist heutzutage bei vielen Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen zu einem nicht mehr beweglichen Körperteil geworden.

Allgemein: warum ist das Turnen so wichtig?

50-65 % zeigen Haltungsschwächen/-schäden
30-40 % sind motorisch auffällig und weisen koordinative Schwächen auf
70 % haben Fußschäden
30-40 % haben Übergewicht.

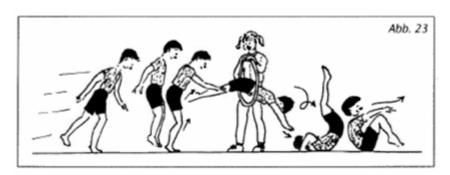
Turnen vermittelt Körpererfahrung, Kräftigung, ... und sollte <u>die</u> grundlegende Sportart für jedes Kind sein. Nach der allgemeinen Körperbeherrschung kann jede andere Sportart erlernt werden.











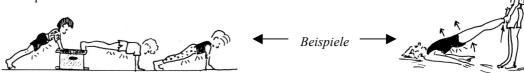
## Handstand (Schritt für Schritt)

#### Erwärmung:

**Partnerlaufen** – Ein Partner gibt die Laufart, das Tempo, die Bewegungsform usw. an, während der andere, wie ein Schatten, alles genauso macht.

Weiterhin sollte die Erwärmung stets Elemente enthalten, die auf den Stundeninhalt hinführen: 

→ Körperzusammenschluss !!!



#### **Zappelhandstand:**



Die Übenden bekommen die Aufgabe die Hände auf den Boden zu setzen und mit geringem Oberschenkelrumpfwinkel kurzzeitig mit den Beinen in der Luft zu "zappeln". ("Wer kann 10mal zappeln?")

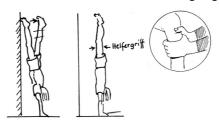
Ziel: eine Brücke soll gehalten werden, Stützapparat stärken, Körperzusammenschluss erfahren

#### Krabbelhandstand:



Die Übenden klettern rückwärts mit den Beinen an der Wand hoch. In Dreiergruppen wird hier der *Klammergriff* erlernt, während sie der turnenden Person helfen. Bei einem sicheren Stand werden die Beine leicht von der Wand geführt und versucht, die im Handstand stehende *Person kurz anzuheben*. (entsprechend wechseln)

So werden die Bereiche 3-5 in einer Übung abgedeckt.



Als Spiel können sich alle "Krabbel-Handständler" in eine Reihe stellen. Der erste versucht nun direkt an der Wand unter allen anderen hindurchzuklettern. Der Abstand zur Wand muss ausreichend groß sein.

Ziel: fördert Stützkraft, routiniert das Überkopfstehen, lenkt von Anstrengung ab (ab 10 Personen die Gruppe teilen, da sich Kinder sonst oft schnell überschätzen)

Abdruckbein/Schwungbein: "Holländische Klappbrücke" – Bei dieser auf dem Bild gezeigten Übung ist zu



beachten, dass der Oberschenkel-Rumpfwinkel ca. 180° beträgt. Der Körperzusammenschluss ist zu halten. Das Schwungbein sollte bewusst eingesetzt werden. Hilfestellung wird von zwei Personen gegeben. *Klammergriff aus der Bewegung* simuliert den Ernstfall.

Wenn die "Klappbrücke" (die im Handstand stehende Person) offen ist, kann eine weitere Person zwischen Kasten und Handstand hindurchgehen, bevor sie sich wieder schließt.

Effekt: Turner wird abgelenkt und denkt nicht nur an den

Handstand.

Dosierter Schwungbeineinsatz: Von einem großen (vierteiligen Kasten) wird der Handstand geturnt. Die Beine sind gestreckt, das Schwungbein sorgt für die Bewegung nach vorne. Das Abdruckbein folgt diesem.

Die Hilfestellung (mit Klammergriff) lernt hier *in die Bewegung einzugreifen* und das *Gewicht* des Turnenden einzuschätzen (zu viel oder zu wenig Schwung).

Am Ende wird nicht hinter dem Kasten abgerollt. Der Übende legt sich wieder auf den Kasten und wird von den beiden helfenden zurück hinter den Kasten, *in den Stand geschoben*. Hier wird ebenfalls der *Klammergriff, am Oberarm*, verwendet. Effekt: Abrollen vw. bei zu starkem Schwung wird verhindert.

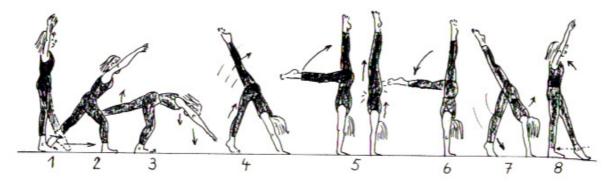
<u>Der richtige Handstand:</u> Beim ersten Aufschwingen in der Handstand ist es sehr wichtig, dass die Hilfestellung (zu zweit) bereits in Position steht und der turnenden Person entgegenkommt, um

möglichst früh zugreifen zu können. Es muss eventuelles Zusammenbrechen, wie

auch das Überkippen verhindert werden können. Der Arm-Rumpfwinkel beträgt sowohl beim Aufschwingen, als auch im Handstand ca. 180°. Ein geringerer Winkel lässt die turnende Person in den Schultern einknicken.







Arme in Großen Hände vor! Schwungbein Strecken! Bein senken – Aufrichten! Hochhalte Schritt vor schwingt hoch Po über Kopf lassen!

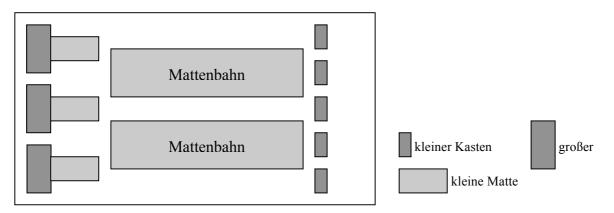
Rhythmus und Handstand: Ein Spiel, um die Bewegung des Handstandes, wie auch die Hilfestellung zu

festeigen: Ziel ist es, jeweils zu dritt einen Handstand zu turnen und entsprechende Hilfestellung zu geben. Alle drei Personen sollen nacheinander mit dem Handstand an der Reihe sein. Auf diese Weise wird immer durchgewechselt.

Bei Gelingen kann Musik eingeblendet werden, und die Aufgabe gegeben werden, dass alle 4 Takte ein Wechsel zwischen Aufschwingen und Abschwingen erfolgt. Das Liedtempo sollte dem Könnenstand der Übenden angepasst werden.

Ziel: Ablenkung, da aufgepasst werden muss wer dran ist; Schnelligkeit des Klammergriffes, Angst durch Beschäftigung vergessen, Sicherheit/Routine, ...

#### Aufbau der Einheit:



## Handstützüberschlag seitlings (bekannt als "Rad")

Das Rad wird in der so genannten "Ganzlern-Methode" vermittelt. Die einzelnen Abschnitte des Rades lassen sich nicht so gut im Einzelnen üben. Zudem kann der Bewegungsfluss in der "Teillernmethode" (s. Handstand) nicht erfahren werden.

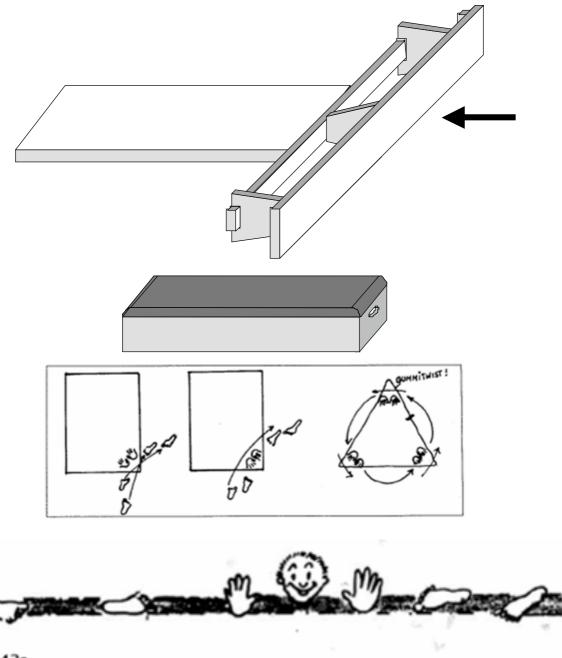
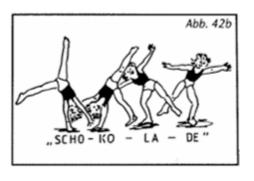


Abb. 42a



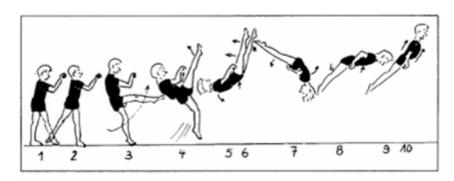
Akustische Hilfen für den optimalen Bewegungsfluss geben

Hilfestellung von der "Rücken-Seite" an der Hüfte

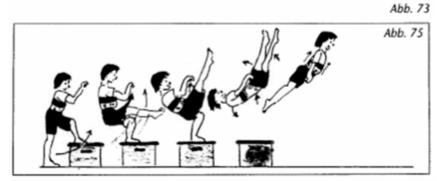
## Das Reck (oder... das Hängen und Würgen)

Das Reck wird von vielen oftmals unterschätzt. Sowohl das hohe, als auch das tiefe Reck wird im Schulsport ebenso selten benutzt, wie der Barren. Kinder und Jungendliche spielen seltener draußen, klettern nicht mehr oft auf Bäume... diese Sätze hört man täglich.

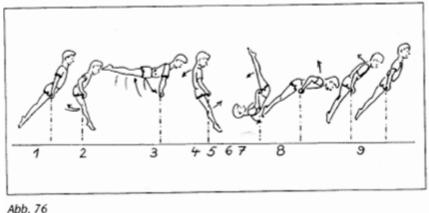
Wer aber auf Bäume klettert merkt schnell, dass er sein eigenes Körpergewicht halten muss. Und evtl. auch länger als 2sec. Grundlegende Elemente am Reck, wie auch das spielerische kräftigen für dieses Gerät.



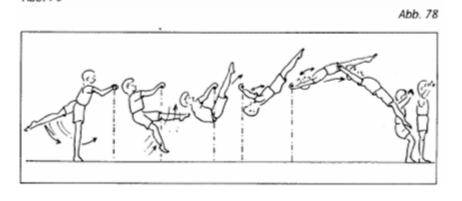
Der Aufschwung:
Wer sein Gewicht nicht
mit angewinkelten
Armen halten kann, wird
nie einen Aufschwung
lernen.



Hilfe durch einen Kasten für das Abdruckbein oder Hilfestellung eines Trainers am Schwungbein oder dem unteren Rücken.



Der Umschwung: Körperspannung ist ein muss für diese Übung. Hilfestellung mit beiden Händen am unteren Rücken und der Oberschenkelrückseite.



Der Unterschwung: Körperspannung, Flug-Feeling, Orientierung und Gleichgewicht.



Der Unterschwung:
Körperspannung,
Flug-Feeling,
Orientierung und Gleichgewicht.

Hilfestellung: bei der Landung (s. links)

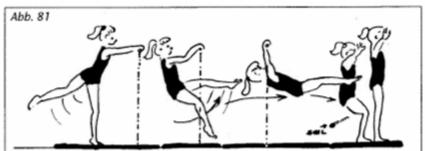


Foto 20

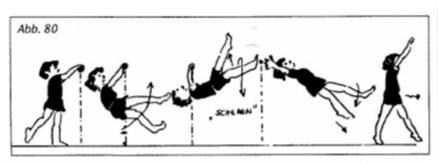
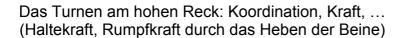


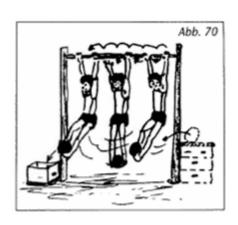
Abb. 79

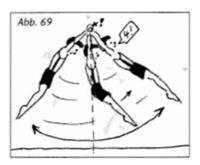
Abb. 82

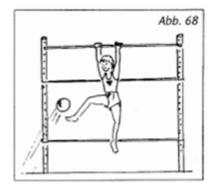


Übungen zur Bewegungsvorstellung: Durchlaufen, Schwung erfahren, ...

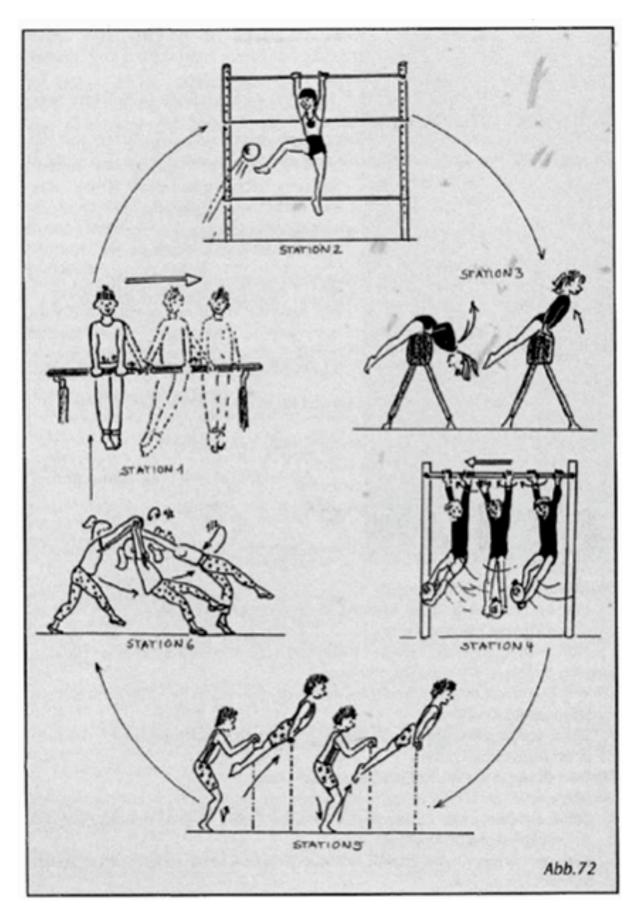






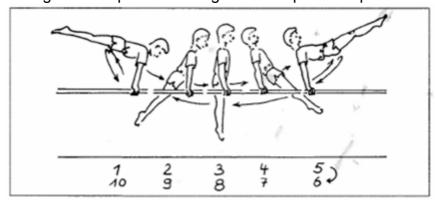


# Beispiel: Zirkeltraining im Turnen (Kräftigung der Stütz- und Rumpfkraft)

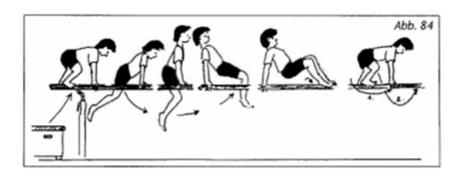


### **Barren**

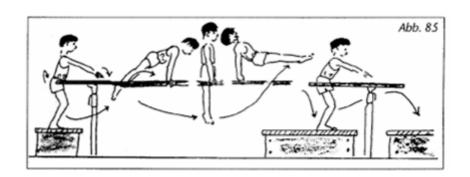
Für viele Kinder, Trainer und Lehrer die Platzverschwendung im Geräteraum. Das liegt oft an fehlenden Kenntnissen über dieses tolle Gerät, schlechten Erfahrungen mit den harten Barrenholmen oder Unkenntnis im Bezug auf die Benutzung. Dabei trainiert der Barren ganz unbewusst Stütz- und Haltekraft. Die meisten Übungen beanspruchen den ganzen Körper und sprechen viele Muskelgruppen an.



Im Barren Schwingen:
Das Schwingen geschieht
im Optimalfall mit
geöffnetem Bein-RumpfWinkel (Hüftwinkel).
Gewichtverlagerung der
Schultern beachten.



langsame Herangehensweise an das Schwingen: Hilfestellung nebenstehend am Oberarm greifend, um das Durchfallen zu vermeiden.



Schwungerfahrung ist das
A und O des
Barrenturnens.
Hilfen nutzen: Kästen
geben Sicherheit,
Medizinbälle nur eine
unbeständige
"Rettungsinsel"

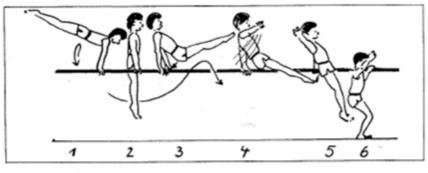


Abb. 87

Hilfestellung beim Abgang vorne (oder hinten):
Stehend auf der anderen Seite kann der Turner an Oberarm/Schulter und Oberschenkel herausgedrückt werden.
(Voraussetzung:
Schwunghöhe über den Holmen)

Zusatz:
Beispiel: Zirkeltraining im Turnen
Balance an verschiedenen Geräten. Statisch und Dynamisch.
(auf stabilem Untergrund, sowie auf variablem/schwingendem Untergrund)

